

В ПОИСКАХ ГЕРОЯ

— фэнтези игра о синдроме самозванца —

БЛОКНОТ ПУТЕШЕСТВЕННИКА



ИНСАЙТОРИУМ

В ПОИСКАХ ГЕРОЯ

— фэнтези игра о синдроме самозванца —



ИНСАЙТОРИУМ

ЭТАП ИГРЫ

0. ОБЫЧНЫЙ МИР

ВОПРОСЫ

В какой сфере жизни у меня проявляется синдром самозванца?

Какие проявления этого синдрома я за собой замечаю?

Как это влияет на меня?

ЗАМЕТКИ

ВОПРОСЫ

Запрос на игру: на какой вопрос о себе, своей деятельности/карьере, я хочу получить ответ?

Например: «Что мешает мне чувствовать себя экспертом?»

ЗАМЕТКИ

ЭТАП ИГРЫ

1. Зов к приключениям

Вопросы

Почему я хочу отправиться в путешествие?

Что вдохновляет меня на приключение/изменения?

Какой у меня мотив?

Заметки

ЭТАП ИГРЫ

2. Встреча с мудрецом

Вопросы

Как я вижу себя в игре? Кто я? Чем я занимался в деревне?

Какая у меня история? Почему я ищу героя?

Заметки

ЭТАП ИГРЫ

3. ОТКАЗ ОТ ЗОВА

ВОПРОСЫ

Что мешает мне отправиться на поиски Героя / в приключение?

Какие у меня есть страхи, сомнения? Что меня останавливает?

Какие возможные препятствия на пути я вижу?

ЗАМЕТКИ

ЭТАП ИГРЫ

4. ПОДАРОК МУДРЕЦА

ВОПРОСЫ

Что для меня означает подарок Мудреца? С чем он у меня ассоциируется? Какие мои сильные стороны он может олицетворять?

ЗАМЕТКИ

ВОПРОСЫ

Почему я выбрал именно эту ситуацию? Что в ней меня привлекло?

Почему я сделал такой выбор?

ЗАМЕТКИ

ВОПРОСЫ

С помощью чего я разрешил ситуацию? Что мне помогло?

Какие свои сильные стороны я использовал?

Какие ресурсы я использовал для решения?

ЗАМЕТКИ

ВОПРОСЫ

Почему я отказался решать эту ситуацию? Что в ней меня оттолкнуло?

Почему ситуация показалась сложной или нерешаемой?

На основании чего я сделал выбор в пользу другой ситуации?

Какие качества позволили мне сделать именно такой выбор, повлияли на мой выбор?

ЗАМЕТКИ

ВОПРОСЫ

Какие последствия для меня оказались наиболее значимыми?

Какие свои слабые стороны я увидел?

Как они проявились?

ЗАМЕТКИ

ВОПРОСЫ

Какие ситуации я смог решить? Почему я их выбрал?

Что помогло мне в решении ситуаций?

Какие ресурсы я использовал?

ЗАМЕТКИ**ВОПРОСЫ**

Как взаимодействие с другими игроками помогло мне решить ситуации?

Повлияли ли другие игроки на мои решения?

ЗАМЕТКИ

ЭТАП ИГРЫ

8. ГЛАВНОЕ ИСПЫТАНИЕ

ВОПРОСЫ

Каким я вижу себя сейчас?

Какие ресурсы или слабые / сильные стороны у меня есть?

Что нового я узнал о себе?

ЗАМЕТКИ

ЭТАП ИГРЫ

9. ФИНАЛ

ВОПРОСЫ

Каким образом Тень повлияла на моё путешествие?

В каких ситуациях Тень помогала/мешала мне?

Какую роль сыграла Тень в моём путешествии?

Что с моим персонажем случилось после?

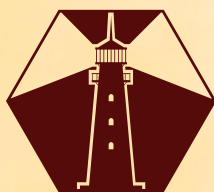
ЗАМЕТКИ



ЭТАП ИГРЫ	РЕФЛЕКСИЯ
-----------	-----------

ЗАМЕТКИ





ИНСАЙТОРИУМ

В ПОИСКАХ ГЕРОЯ

— фэнтези игра о синдроме самозванца —